

Osu! Webauftritt

In meinem Projekt "Osu! Webauftritt" aus dem Modul I01 habe ich eine Webseite erstellt, die sich dem faszinierenden Universum des Rhythmus-Spiels "Osu!" widmet. Diese Webseite bietet eine tiefgehende Erkundung des Spiels, seines Entwicklers, seiner leidenschaftlichen Community und seiner spannenden Geschichte.

Ausgangslage

Die Welt des Rhythmus-Spiels "Osu!" ist geprägt von einer vielfältigen und lebendigen Community, die sich rund um dieses fesselnde Spiel gebildet hat. Seit seiner Entstehung durch den Entwickler Dean Herbert, auch bekannt als "peppy", hat sich "Osu!" von einem bescheidenen Hobbyprojekt zu einem weltweit anerkannten Phänomen entwickelt.

Trotz seiner Popularität bleibt "Osu!" für viele außerhalb der Community ein Mysterium. Die Faszination und Hingabe der Spieler, die tiefgehende Spielmechanik und die Geschichte hinter diesem einzigartigen Spiel sind bisher weitgehend unerforscht.

Ziel

Das Projekt "Osu! Webauftritt" zielt darauf ab, eine Webseite zu erstellen, die das Rhythmus-Spiel "Osu!" sowie seinen Entwickler, die Spieler und die Geschichte des Spiels detailliert präsentiert, um ein tieferes Verständnis und eine größere Wertschätzung für dieses faszinierende Universum zu schaffen.

Umsetzung

Die Webseite "Osu! Webauftritt" wurde ausschließlich mit HTML und CSS erstellt. HTML diente zur Strukturierung der Seite, während CSS das Design und Styling steuerte. Die Inhalte, darunter Informationen zum Spiel, Entwickler, Spieler-Community und Geschichte, wurden in den HTML-Code integriert. Bilder und Multimedia-Elemente

wurden mithilfe von HTML und CSS eingefügt. Das Design ist responsiv und benutzerfreundlich, mit interaktiven CSS-Elementen zur Verbesserung der Benutzererfahrung.

Ergebnis

Das Ergebnis des Projekts "Osu! Webauftritt" ist eine ansprechende und benutzerfreundliche Webseite, die alle Aspekte des Rhythmus-Spiels "Osu!" präsentiert. Mithilfe von HTML und CSS wurde ein übersichtliches Layout erstellt, das Informationen über das Spiel, den Entwickler, die Spieler-Community und die Spielgeschichte vermittelt. Die Webseite enthält Bilder, Videos und Screenshots zur visuellen Veranschaulichung, ist responsiv gestaltet und bietet eine interaktive Benutzererfahrung. Damit schafft sie eine umfassende Plattform für die Erforschung und Wertschätzung dieses faszinierenden Spieluniversums.

Erkenntnisse

In meinem Projekt, "Osu! Webauftritt", habe ich HTML und CSS für die Webseitenerstellung verwendet. Ich lernte die Best-practices bei der Erstellung eines Webauftritts. Ich erkannte auch die Bedeutung responsiven Webdesigns und lernte, wie man Multimedia-Elemente in eine Webseite einbindet. "Osu! Webauftritt" war ein wichtiger Schritt hin zu meiner Entwicklung als versierter Applikationsentwickler.